1. 什么是静态常量？

静态：使用static修饰

常量：值无法再次更改的变量

static：可以修饰属性、方法和静态代码块

static：修饰的属性、方法可以直接用类名.属性名/方法名直接使用

静态代码块执行的优先级最高

final：修饰属性，值无法再次修改

修饰的方法不能被重写

修饰的类不能被继承

1. this和super的区别？

1. this：当前类对象

2. super：父类对象

1. 什么是jdbc？

4.Statement和preparedStatement

5.重定向和转发的区别？

6.servlet的生命周期？

7.什么是内置对象？

8.方法重写和方法重载的区别？

9.js中如何获取父元素和子元素？

10.dom对象和jquery对象的区别？

（1）this和super的区别？

（2）抽象类和接口的区别？

（3）什么是jsp？

（4）servlet的生命周期？

（5）重定向和转发的区别？

（6）什么是ajax?

(7)mysql中如何创建一张表？

（8）preparedStatement的和Statement区别？

（9）什么是触发器？

（10）js和jQuery的区别？

1.什么是异常，如何处理异常？

2.ArrayList和linkedList的区别？

3.mysql中的内连接，左外连接和右外连外联？

4.子查询和连接的区别？

5.简述你对主键和外键的理解？

6.简述你对存储过程的理解？

7.在mysql中，如何创建一个视图？

8.什么jdbc？

9.什么是构造方法？

10.什么是三大范式？

**cookie与session区别**有：1、对象不同；2、存储数据大小不同；3、生命周期不同；4、存储位置不同；5、数据类型不同；6、安全性不同。其中，定义不同是指cookie是针对每个网站的信息，每个网站只能对应一个，而session是针对每个用户的，只有客户端才能访问。